

# 133 INFORMATICA Y MATEMATICA - 115076

## Datos Generales

- **Plan de estudios:** 0051 - 44303 - MAESTRO-ESPECIALIDAD DE EDUCACION INFANTIL (2003-04)
- **Carácter:** OPTATIVA
- **Créditos:** 4.5

## SINOPSIS

### Horas semanales

3

### Breve descriptor:

Adquirir destreza en el manejo del lenguaje Logo. Adquirir destreza en la implantación de algoritmos propios de la Matemática Elemental. Adquirir destreza en el manejo de programas ejecutables de simulación.

### Requisitos

Ninguno

### Objetivos

Iniciar al lenguaje Logo. Implementar algoritmos de Matemática Elemental. Manejar programas ejecutables de simulación de problemas geométricos elementales.

### Contenidos temáticos:

1. Iniciación a Logo. Procedimientos. Geometría de la Tortuga. Aplicaciones educativas.
2. Operaciones aritméticas. Aplicaciones educativas
3. Condicionales. Procedimientos con condicionales. Aplicaciones educativas
4. Listas y coordenadas. Aplicaciones educativas.
5. Análisis de propiedades geométricas usando programas de simulación.

### Actividades docentes:

Exposición breve por el profesor. Desarrollo supervisado del trabajo de los alumnos y exposición del mismo. Corrección y comentarios.

### Evaluación



Evaluación continua por ejercicios propuestos en clase. Por examen, si la nota es insuficiente.

### **Bibliografía**

Roanes-Roanes (2003): Apuntes de Logo.

Roanes-Roanes (1995): Nuevas tecnologías en Geometría. Ed. Complutense.

### **Otra información relevante**

[www.ucm.es/info/secdealg](http://www.ucm.es/info/secdealg) (y en tablón de anuncios de la Sección)

